

03500.017790



PATENT APPLICATION

IN THE UNITED STATES PATENT AND TRADEMARK OFFICE

In re Application of: )  
TOSHIHIKO SUZUKI ) : Examiner: Unassigned  
Application No.: 10/735,649 ) : Group Art Unit: 2615  
Filed: December 16, 2003 ) :  
For: REPRODUCING APPARATUS ) June 21, 2004

Commissioner for Patents  
P.O. Box 1450  
Alexandria, VA 22313-1450

SUBMISSION OF PRIORITY DOCUMENT

Sir:

In support of Applicant's claim for priority under 35 U.S.C. § 119, enclosed is  
a certified copy of the following foreign application:

2002-378214, filed December 26, 2002.

Applicant's undersigned attorney may be reached in our Washington, D.C.  
office by telephone at (202) 530-1010. All correspondence should continue to be directed to our  
address given below.

Respectfully submitted,

Attorney for Applicant

Registration No. 32,078

FITZPATRICK, CELLA, HARPER & SCINTO  
30 Rockefeller Plaza  
New York, New York 10112-3800  
Facsimile: (212) 218-2200

CPW\gmc

日本国特許庁  
JAPAN PATENT OFFICE

Appln. No. 10/735,649  
Filed- 12/16/03  
Group- 2615  
Toshihiko Suzuki  
CF017790  
US/as

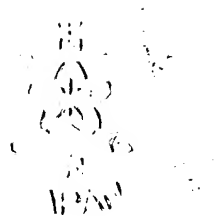
別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出願年月日  
Date of Application: 2002年12月26日

出願番号  
Application Number: 特願2002-378214  
[ST. 10/C]: [JP2002-378214]

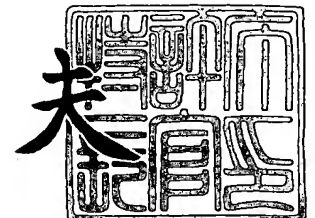
出願人  
Applicant(s): キヤノン株式会社



2004年 1月14日

特許庁長官  
Commissioner,  
Japan Patent Office

今井康夫



出証番号 出証特2003-3110991

【書類名】 特許願

【整理番号】 224745

【提出日】 平成14年12月26日

【あて先】 特許庁長官殿

【国際特許分類】 G03B 19/00

【発明の名称】 再生装置

【請求項の数】 1

【発明者】

    【住所又は居所】 東京都大田区下丸子 3 丁目 3 0 番 2 号 キヤノン株式会社  
社内

    【氏名】 鈴木 利彦

【特許出願人】

    【識別番号】 000001007

    【氏名又は名称】 キヤノン株式会社

    【代表者】 御手洗 富士夫

【代理人】

    【識別番号】 100081880

    【弁理士】

    【氏名又は名称】 渡部 敏彦

    【電話番号】 03(3580)8464

【手数料の表示】

    【予納台帳番号】 007065

    【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

    【物件名】 明細書 1

    【物件名】 図面 1

    【物件名】 要約書 1

    【包括委任状番号】 9703713

【プルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 再生装置

【特許請求の範囲】

【請求項 1】 ディスク状記録媒体に記録された情報に関するメニュー画面を表示する表示制御手段と、

前記表示制御手段により表示されたメニュー画面に基づいて再生開始点を選択する選択手段と、

少なくとも前記選択手段による選択の過程に応じて前記ディスク状記録媒体から情報を読み出してバッファメモリに格納する格納制御手段と、

前記選択手段により選択された再生開始点を確定する確定手段と、

前記確定手段により確定された再生開始点以降の情報を前記バッファメモリから読み出して再生出力する再生出力手段と、

を有することを特徴とする再生装置。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】

本発明は、ディスク状記録媒体に記録された情報を再生する再生装置に関する。

【0002】

【従来の技術】

近年、ディスク状記録媒体における高密度化や大容量化が急速に進展しており、音声信号はもちろんのこと、静止画像や動画像（映像）の画像信号を高精細に且つ長時間分をディスク状記録媒体に対して記録し、また、当該ディスク状記録媒体から記録信号を再生することが可能な記録再生装置が提案されている。

【0003】

このような記録再生装置は、ディスク状記録媒体自体のサイズが小型化していることから、従来のようなテープ状記録媒体を用いた記録再生装置と比較して、さらなる小型化を達成すると共に、高速且つランダムなデータアクセス優位性を実現しており、さらに、ディスク状記録媒体の可搬容易性、高信頼性、低価

格性、及び操作上の検索即応性等、大幅なる機能向上を果たしている。

#### 【0 0 0 4】

図 1 5 を用いて、従来のディスク状記録媒体を用いた記録再生装置の再生動作を説明する。図 1 5 において、再生トリガ部 1 1 0 1 は、ユーザの操作に応答して再生開始指令を出力する。続いて、メカサーボ制御部 1 1 0 2 において、前記再生指令に基づくディスク状記録媒体上の目的アドレスへのシークなどメカ、サーボ機構制御によるアクセス処理を行う。再生パラメータ設定部 1 1 0 3 は、再生に先立って、再生レーザパワー等の再生パラメータを最適化する。データ検出部 1 1 0 4 は、再生データに対して、所定のゲイン制御、波形等化、ディジタル化、クロック抽出等の処理を行う。復調・ECC部 1 1 0 5 は、再生データに対して所定の復調処理を施した後、エラー訂正する。

#### 【0 0 0 5】

エラー訂正処理後、再生データはメモリ 1 1 0 6 に逐次、書き込まれる。メモリ 1 1 0 6 からは、書き込みより遅いレートでデータが読み出され、次段のデコーダ 1 1 0 7 に伝送される。

#### 【0 0 0 6】

次に、メモリ 1 1 0 6 に対するアクセス動作について、図 1 6 を用いて説明する。図 1 6 において、4 1 は、メモリ 1 1 0 6 内のデータ量の時間推移を表し、4 2 は、書き込み、読み出しのタイミング信号を示す。時刻  $t_0$  に再生トリガ部 1 1 0 1 が再生指令した後、時刻  $t_1$  から  $t_2$  にかけてメモリ 1 1 0 6 にデータが書き込まれる。データが所定のメモリ量「a」まで蓄積された時刻  $t_2$  にて、メモリ 1 1 0 6 からのデータ読み出しが開始され、所定のメモリ量「b」に至る時刻  $t_3$  まで読み出しが続く。以後、 $t_3$  から  $t_4$  にかけて書き込み、 $t_4$  から  $t_5$  にかけて読み出すという処理が繰り返される。

#### 【0 0 0 7】

デコーダ 1 1 0 7 は、メモリ 1 1 0 6 から読み出された圧縮符号化データを伸張復号化する。映像出力処理部 1 1 0 8 は、復号化されたデータを所定の出力フォーマットに準じた映像信号に変換し、表示系に出力、あるいは外部信号端子に出力する。

**【0 0 0 8】**

ところで、従来のディスク状記録媒体を用いた記録再生装置の再生動作は、これまでの説明の通り、再生開始指令を受けた後、順次再生処理が進められるが、実際に所望の映像が出力されるまでに相当の時間を要する。この待ち時間の主要な要因としては、機械的なサーボ制御によるディスク状記録媒体への物理的なアクセス時間、及びディスク状記録媒体から得られる断続的かつ高速な読み出し信号を一旦蓄積し、所定の伝送レートで復号するためのバッファリング時間が占められる。

**【0 0 0 9】**

従来、こうした再生動作の待ち時間を低減するためにいくつかの提案がなされている。例えば、特開平 0 8 - 1 9 4 9 8 2 号公報においては、ディスク状記録媒体の複数データそれぞれにおいて、予め別のメモリ空間を確保しておき、先頭から一定量の再生データを複数データ分メモリに蓄積しておき、再生開始の指令とともに、選択された該当データをメモリから読み出すことによって、物理的なアクセス待ち時間を低減する提案がなされている。

**【0 0 1 0】**

また、特開平 1 1 - 2 9 6 8 6 2 号公報では、メモリへの書き込みデータ量を監視し、再生に必要な最小限のデータが確保された段階でメモリからデータ出力を行い、バッファリングの待ち時間短縮を図る提案がなされている。

**【0 0 1 1】****【特許文献 1】**

特開平 0 8 - 1 9 4 9 8 2 号公報

**【特許文献 2】**

特開平 1 1 - 2 9 6 8 6 2 号公報

**【0 0 1 2】****【発明が解決しようとする課題】**

しかしながら、上述したようなディスク状記録媒体を用いた従来の記録再生装置では、特開平 0 8 - 1 9 4 9 8 2 号公報等に記載されている構成を適用したとしても、次のような問題があった。

**【0 0 1 3】**

まず、ディスク状記録媒体に記録されたデータそのものが、長時間にわたる動画像データである場合、再生開始位置指定が限りなく存在し得るため、音楽データのように「曲の先頭」という特定の開始位置を予め指定できない。さらに、ディスク状記録媒体の大容量化が進展するに従って、予めメモリに確保すべきデータ量が膨大に膨れ上がってしまう事態に対応できなかった。

**【0 0 1 4】**

また、特開平 1 1 - 2 9 6 8 6 2 号公報等のように、メモリへの書き込み、読み出しのダイナミックな制御を行う場合は、装置本来が備えるべきバッファリング機能の品質低下が否めない。すなわち、モバイル環境での機器使用において必至となるショック、振動といった外乱に対して、データの連続性を保つショックプルーフ機能を犠牲にせざるを得ない。なによりも、メモリへの書き込み、読み出しのタイミングのみに注力して高速化を図っても、ディスク状記録媒体への物理的なアクセス、その他の高速化という課題が依然として残ってしまう。

**【0 0 1 5】**

本発明は、このような欠点を解消するために成されたもので、その目的は、ディスク状記録媒体に記録された所望のデータを、小容量のメモリを用いて迅速且つ正確に再生出力し得る再生装置を提供することにある。

**【0 0 1 6】****【課題を解決するための手段】**

上記課題を解決するため、本発明による再生装置は、ディスク状記録媒体に記録された情報に関するメニュー画面を表示する表示制御手段と、前記表示制御手段により表示されたメニュー画面に基づいて再生開始点を選択する選択手段と、少なくとも前記選択手段による選択の過程に応じて前記ディスク状記録媒体から情報を読み出してバッファメモリに格納する格納制御手段と、前記選択手段により選択された再生開始点を確定する確定手段と、前記確定手段により確定された再生開始点以降の情報を前記バッファメモリから読み出して再生出力する再生出力手段とを有している。

**【0 0 1 7】**

**【発明の実施の形態】**

以下、本発明の実施の形態について図面を用いて説明する。

**【0018】****[第1の実施形態]**

本発明は、例えば、図1に示すような撮像記録再生装置（カメラ一体型レコーダ、所謂ビデオカメラ）200に適用される。

**【0019】**

＜撮像記録再生装置200の全体構成及び一連の動作＞

撮像記録再生装置200は、動画を撮像・記録・再生可能であり、図1に示すように、フォーカス及びズーム等の光学制御系を含む光学系レンズ群201、絞り202、カメラ信号処理部203、圧縮伸張処理部204、記録再生処理部205、記録媒体206、媒体制御部207、グラフィカル・ユーザ・インタフェース部（以下、「GUI部」と記述）100、メモリ108、メモリ制御部106、システム制御部107、及び映像出力処理部109を備えている。

**【0020】**

また、絞り202、カメラ信号処理部203、圧縮伸張処理部204、記録再生処理部205、媒体制御部207、メモリ108、メモリ制御部106、GUI部100、システム制御部107、及び映像出力処理部109は、それぞれ、データバス208を介して互いにデータ通信可能なように接続されている。

**【0021】**

なお、メモリ108は、後述する先行再生処理を行うためのバッファメモリ（ショックプルーフメモリ）としても利用される。

**【0022】**

上述のような撮像記録再生装置200において、まず、メモリ108は、データバス208を介して各機能ブロックでタイム・シェアリングして使用されるメモリ空間であり、メモリ制御部106により制御及び管理される。

**【0023】**

システム制御部107は、所定のプログラムを実行すること等により、撮像記録再生装置200を統御する。



**【 0 0 2 4 】**

G U I 部 1 0 0 は、ユーザと撮像記録再生装置 2 0 0 のインタフェースであり、ユーザのキー操作等に応じて、システム制御部 1 0 7 に対して動作を指示する。例えば、G U I 部 1 0 0 により撮像動作及び記録動作が指示された場合、不図示の被写体からの光は、光学系レンズ群 2 0 1 及び絞り 2 0 2 により所定の明度、画角、及びフォーカス等が制御された光学信号となってカメラ信号処理部 2 0 3 に対して入力される。

**【 0 0 2 5 】**

カメラ信号処理部 2 0 3 は、入力された光学信号を C C D （電荷撮像素子）により電気信号に変換し、当該電気信号をサンプリング及び電荷ホールドにより連続した画像信号に変換し、当該画像信号に対して、色分離、階調補正、及びホワイトバランス調整等の信号処理を施した後、当該処理後の画像信号を撮像データとして出力する。

**【 0 0 2 6 】**

圧縮伸張処理部 2 0 4 は、カメラ信号処理部 2 0 3 から出力された撮像データを所定の圧縮符号化方式により圧縮符号化する。

**【 0 0 2 7 】**

記録再生処理部 2 0 5 は、圧縮伸張処理部 2 0 4 で得られた圧縮符号化後のデータに対して、記録媒体 2 0 6 に最適な記録処理としてのパリティ付加及び変調処理等を施して、媒体制御部 2 0 7 を介して記録媒体 2 0 6 に記録させる。

**【 0 0 2 8 】**

一方、G U I 部 1 0 0 により再生動作が指示された場合、記録再生処理部 2 0 5 は、記録媒体 2 0 6 から読み出したデータに対して、データ検出、P L L、エラー訂正、及び復調等の処理を施す。

**【 0 0 2 9 】**

圧縮伸張処理部 2 0 4 は、記録再生処理部 2 0 5 により上記処理がなされたデータに対して所定の圧縮符号化方式により伸張処理を施し、圧縮符号化前の撮像データ及び音声データ等に復元する。

**【 0 0 3 0 】**

映像出力処理部109は、撮像データ及び音声データ、撮像記録再生装置200の動作状況等をオンスクリーン等でGUI部100に表示すると共に、外部出力端子にも所定の出力フォーマットに基づいて出力する。

#### 【0031】

<記録媒体206及び媒体制御部207の具体的構成及び一連の動作>

図2は、記録媒体206及び媒体制御部207の構成を示したものである。ここの記録媒体206は、ディスク状記録媒体としている。

#### 【0032】

媒体制御部207は、ディスクドライブとして機能し、図2に示すように、スピンドルモータ301、スピンドルモータドライバ302、トラバースモータ304、トラバースモータドライバ305、サーボDSP (Digital Signal Processor) 309、光ピックアップ303、レーザドライバ307、磁気ヘッド306、磁気ヘッドドライバ310、及びプリアンプ308を備えている。

#### 【0033】

上述の媒体制御部207において、サーボDSP 309は、スピンドルモータドライバ302を介してスピンドルモータ301を制御することで、記録媒体（以下、「ディスク媒体」と呼ぶ）206に対して所定の回転サーボをかけると共に、トラバースモータドライバ305を介してトラバースモータ303を駆動制御することで、光ピックアップ303をディスク媒体206の所定トラックにトレースさせる。また、サーボDSP 309は、光ピックアップ303のアクチュエータを制御することで、フォーカス制御やトラッキング制御を行う。

#### 【0034】

ディスク媒体206からのデータ再生動作時には、レーザドライバ307は、所定の再生パワーをディスク媒体206に対して照射し、これによるディスク媒体206からの反射光量差を検出し、当該反射光を光電変換することで、当該反射光に対応した再生電気信号を取得してプリアンプ308に出力する。

#### 【0035】

プリアンプ308は、入力再生電気信号を所定の信号レベルに増幅し、当該増

幅後の信号に対してマトリックス演算処理等を施して出力する。

#### 【0036】

プリアンプ308の出力信号は、図1に示した記録再生処理部205に供給され、デジタル化、データ検出、及びPLL等の再生信号処理が施される。

#### 【0037】

ディスク媒体206へのデータ記録動作時には、レーザドライバ307は、所定の記録レーザパワーをパルス変調してディスク媒体206に対して照射する。これと同時に、磁気ヘッドドライバ310は、図1に示した記録再生処理部205からの処理後データ（記録変調信号）に基づき、磁気ヘッド306より記録変調磁界をかけることで、ディスク媒体206に対して磁気情報を記録する。

#### 【0038】

＜撮像記録再生装置200における再生動作＞

図3は、撮像記録再生装置200における先行再生処理機能を示す機能ブロック図である。

#### 【0039】

撮像記録再生装置200は、図3に示すように、図1に示したGUI部100及びシステム制御部107、メモリ108、メモリ制御部106、映像出力処理部109と共に、メニュー生成部104、先行再生処理部105を備えている。GUI部100は、表示部101、選択部102、決定部103によって構成されている。

#### 【0040】

なお、撮像記録再生装置200は、図示省略したCPU、ROM、RAMを中核とするマイクロコンピュータを搭載しており、上記GUI部100、メニュー生成部104、先行再生処理部105、メモリ制御部106、システム制御部107、映像出力処理部109、カメラ信号処理部203、圧縮伸張処理部204、記録再生処理部205、及び媒体制御部207の機能の全部又は一部は、当該マイクロコンピュータにより実現されている。

#### 【0041】

図4は、図3に示した先行再生処理部105の動作を示すタイムチャートであ

る。図4において、51は、メモリ108のデータ量の時間推移を表し、52はGUI部100の選択部102から得られる選択信号、53はGUI部100の決定部103から得られる決定信号、54はメモリ制御部106に供給するデータ書き込み制御信号、55はメモリ制御部106に供給するデータ読み出し制御信号を示す。

#### 【0042】

先行再生処理部105は、時刻 $t_0$ において、GUI部100より選択信号52を受信すると、システム制御部107に再生開始指令を与える。システム制御部107は、指定されたアドレスに向けてデータ再生動作を開始し、時刻 $t_1$ に所定アドレスへの物理アクセスを終了し、データを順次再生する。

#### 【0043】

この再生時のメモリ108への書き込みタイミングは、データ書き込み制御信号54に示すように時刻 $t_1$ から $t_2$ 迄であり、所定量「a」に相当する再生データがメモリ108に蓄積される。システム制御部107は、メモリ108のメモリ量を監視し、所定量「a」になるとメモリ108への書き込みを終えて待機する。

#### 【0044】

なお、所定量「a」は、メモリ108の全メモリ容量のうち、先行再生用のバッファメモリとして利用可能な領域（以下、先行再生領域と言う）のメモリ量を示している。

#### 【0045】

次に、先行再生処理部105は、時刻 $t_3$ においてGUI部100より決定信号53を受信すると、指定された情報のメモリ108からの読み出し指令をシステム制御部107に与える。すると、システム制御部107は、メモリ制御部106に対して、メモリ108からのデータ読み出しを指令し、メモリ読み出しタイミング信号55に従って再生データをメモリ108から読み出させる。以後、システム制御部107は、メモリ書き込み信号54、メモリ読み出し信号55に従って、再生データをメモリ108にバッファリングしながら再生出力させる。

#### 【0046】

図5は、第1の実施形態に係る先行再生処理を示すフローチャートである。

【0047】

[ステップS1001]：メニュー生成部104に初期値を設定する。

【0048】

図6に初期値設定のGUI画面を示す。図6に示したGUI画面では、再生一覧の「アイテム」として動画(Movie)、静止画(Still)、動画&静止画(Movie&Still)のうちいずれかを初期設定できる。また、再生一覧の「ソート」として日時(Date)、記録レート(Compression Rate)、イベント(Event)、ユーザ設定(User Define)などを初期設定できる。

【0049】

ここで、記録レートとは、ユーザが撮像記録した時の圧縮レートを指し、例えばMPEG等の符号化アルゴリズムを用いた場合、HD(18Mbps以上)、ファイン(14Mbps相当)、スタンダード(9Mbps相当)などの区別を意味する。また、イベントとは、撮影記録に際して、例えば「運動会」、「旅行」、「発表会」などのキーワードを基にしたイベント別のグループ区分を意味する。ユーザ設定(User Define)とは、上述のカテゴリを超えて各種の記録情報をユーザが任意にグループ化した情報群を意味する。

【0050】

[ステップS1002]：再生開始点選択メニュー表示。

【0051】

再生開始点を選択するGUIメニューを、GUI部100の表示部101に表示する。図7は、再生一覧の「アイテム」初期設定が「静止画」の場合のメニュー階層例を示す。図7において、Menu1にアイテム「静止画」が表示されている。メニュー画面は、GUI部100の選択部102の操作によりMenu2、Menu3へと各階層メニュー間を相互に移行することができる。図7のMenu2では、「ソート」初期設定が「Date」の場合のメニュー構成が表示され、特定の日時(Date1)の下位階層であるMenu3では、その日時に撮影された静止画ファイル(Photo1、2、...)が一覧表示されている。

**【0052】**

図8は、再生一覧の「アイテム」初期設定が「動画」の場合のメニュー階層例を示す。図8において、Menu1にアイテム「動画」が表示されている。メニュー画面は、GUI部100の選択部102の操作によりMenu2、Menu3へと各階層メニュー間で相互に移行することができる。Menu2では、「ソート」初期設定が「Date」の場合のメニュー構成が表示され、特定の日時（Date1）の下位階層では、その日時に撮影された動画クリップ（Clip1、2、・・・）が一覧表示されている。

**【0053】**

ここで、クリップとは、動画として意味をなす画像の一連の纏まりを意味し、例えば、撮像記録再生装置200で撮影した記録開始（Pause）から記録終了（Pause）迄の各画像等の連続した映像単位を意味する。

**【0054】**

Menu4では、さらに下位の階層として時間単位の表示が可能となっており、Menu5では、画像フレーム単位の表示が可能となっている。

**【0055】**

[ステップS1003～S1004]：再生開始点選択から先行再生処理。

**【0056】**

メニュー生成部104により生成されたGUIメニューから再生開始点を選択する。

**【0057】**

図9を用いて、再生開始点の選択方法を説明する。図9に示した91は、GUI部100におけるMenu2の画面である。このMenu2の画面91には、日時単位に所定のサムネイル画像が表示されている。ここで、例えばDate8のサムネイルを再生開始点として選択すると、選択部102より選択信号が出力され、先行再生処理部105がシステム制御部107に先行再生処理を指令する。すると、92に示すようにDate8の画像が時刻t0から時系列順に先行再生処理される。この場合、さらに下位の階層であるMenu3の画面93への移行も可能であり、Date8の全内容のうち、Menu3のクリップ単位のサム

ネイル画像一覧表示から再生開始点を選択可能となっている。

#### 【0058】

ここで、ステップ S 1 0 0 4 における先行再生処理とは、例えば上記の例では、ディスク媒体 2 0 6 に記録されている D a t e 8 の画像を先頭から順に読み出して、メモリ 1 0 8 の先行再生領域に所定のデータ量「a」だけ書き込むことを意味する。

#### 【0059】

また、ステップ S 1 0 0 3 における再生開始点の選択は、選択部 1 0 2 より表示中の 1 つのメニューを個別に選択した場合を意味する。従って、選択部 1 0 2 によりメニュー階層の更新を指示した場合は、ステップ S 1 0 0 2 に戻り、その更新後の階層のメニューを一覧表示する。

#### 【0060】

[ステップ S 1 0 0 5 ~ S 1 0 0 6] : 再生開始点の決定 ( 確定 ) による当該データ読み出し。

#### 【0061】

G U I 部 1 0 0 の決定部 1 0 3 によって、再生開始点が決定 ( 確定 ) された場合、メモリ 1 0 8 の先行再生領域に蓄えられた再生開始点以降の再生データを順次読み出す。

#### 【0062】

この際、図 4 に示したように、メモリ 1 0 8 の先行再生領域では、その先行再生領域の再生データが読出されていき、メモリ 1 0 8 に記憶された再生データの量が「b」まで減った時点で後続の再生データが新たに書き込まれて補充される。

#### 【0063】

[ステップ S 1 0 0 7] : 映像表示、外部出力。

#### 【0064】

映像出力処理部 1 0 9 は、メモリ 1 0 8 の先行再生領域から読み出された撮像データ及び音声データ、撮像記録再生装置 2 0 0 の動作状況等をオンスクリーン等で G U I 部 1 0 0 に表示すると共に、外部出力端子にも所定の出力フォーマッ

トに基づいて出力する。

【0065】

このように、第1の実施形態では、G U I 画面上でメニューが選択された際、その選択処理に対する確定操作がなされなくても直ちに当該選択されたメニューに係るデータの先頭部分をディスク媒体206から読み出してメモリ108に格納するという先行再生処理を行っている。

【0066】

従って、動画データのように所望の再生開始位置が非常に多く存在するようなデータについても、所望の位置から迅速且つ正確に再生を開始することが可能となる。この場合、メモリ108、すなわち、先行再生用のバッファメモリとして、大容量のメモリを用意する必要もない。

【0067】

換言すれば、ディスク状記録媒体に記録された所望のデータを、小容量のメモリを用いて迅速且つ正確に再生出力することが可能となる。

【0068】

この場合、メモリ108、すなわち、先行再生用のバッファメモリとして、大容量のメモリを用意する必要もない。

【0069】

[第2の実施形態]

第1の実施形態では、メニュー表示画面中の或るメニューが選択された時点で直ちに、すなわち、決定（確定）操作がなされるのを待つことなく、当該選択に係るメニューのデータを先行再生処理していたが、第2の実施形態では、メニュー表示画面が表示された時点で直ちに、すなわち、メニュー選択操作、及び決定（確定）操作がなされるのを待つことなく、当該メニュー表示画面に係る全てのメニューのデータを一括して先行再生処理している。

【0070】

この第2の実施形態における先行再生処理を、図10のフローチャートに従って説明する。

【0071】



【ステップ S1401】：メニュー生成手段 104 に初期値を設定する。

【0072】

【ステップ S1402～1403】：再生開始点選択メニュー表示から先行再生処理。先行再生処理部 105 により先行再生処理を行う。

【0073】

図 11 を用いて、本実施形態の先行再生処理部 105 の動作例を説明する。図 11 に示した 131 は、GUI 部 100 における Menu 3 の画面である。この Menu 3 の画面 131 には、或る日時 (Date 8) における選択可能な再生開始点の映像クリップ一覧がサムネイルで一覧表示されている。132 は、GUI 部 100 の表示メニューの先行再生処理の対象となる対象データを時系列順に表示したものである。

【0074】

図 11 で 132 に示した時刻  $t_0$ 、 $t_1$ 、…、 $t_5$  におけるデータは、GUI 部 100 上の再生開始クリップの先頭部分の映像データである。ここでは、GUI 部 100 の表示部 101 に表示されているクリップ (Clip 1 から Clip 6 まで) の映像に対して、各クリップ先頭映像から  $\delta t$  なる時間を、先行再生処理の実行対象とみなして処理する。

【0075】

この先行再生処理は、選択部 102 の操作によりメニュー階層の変更信号 (階層選択信号) が出力された場合、或いは再生メニュー初期設定後に最上層のメニューが表示された場合の行われる。

【0076】

図 12 は、本実施形態におけるメモリ 108 の先行再生領域に記憶されたデータ量の推移を説明するための図である。図 12 において、121 は、メモリ 108 の先行再生領域のデータ量の時間推移を表し、122 は GUI 部 100 の選択部 102 から得られる選択信号、123 は GUI 部 100 の決定部 103 から得られる決定信号、124 はメモリ制御部 106 に供給するデータ書き込み制御信号、125 はメモリ制御部 106 に供給するデータ読み出し制御信号を示す。

【0077】

時刻  $t_0$  において、選択部 102 の操作によりメニュー階層の変更信号（階層選択信号）122 が出力された場合、或いは再生モードに入って最上層のメニュー階層の選択信号 122 が出力された場合、先行再生処理部 105 は、表示部 101 にメニュー表示された選択可能な全ての映像データに関して、それぞれ先頭から所定時間「 $\delta t$ 」分の再生を指令する。システム制御部 107 は、時刻  $t_0$  から  $t_2$  にかけて、所定アドレスへの物理アクセスを行いながら、当該データを順次再生させる。

#### 【0078】

この場合、メモリ 108 の先行再生領域への書き込み制御信号は、124 に示す通り、選択可能な全対象データにおける先頭データに関して繰り返し出力され、時刻  $t_1$  から時刻  $t_2$  にかけて、各対象データそれぞれ「 $c$ 」なるメモリの先行再生領域量を順次再生して、メモリ蓄積を行う。

#### 【0079】

システム制御部 107 は、所定のデータ再生ならびにメモリ 108 の先行再生領域への蓄積が完了した後、待機する。設定時間  $\delta t$  は、選択メニューの表示数と、メモリ 108 の先行再生領域に蓄積する目標バッファリングメモリ量「 $a$ 」によって定まり、各対象データのメモリ量  $c = \text{目標バッファ量 } a / \text{メニュー画面表示クリップ数（選択可能な対象データ数）}$  である。

#### 【0080】

[ステップ S1404～S1406]：再生開始点の選択・決定による当該データ読み出し。

#### 【0081】

GUI 部 100 の選択部 102 により再生開始点が選択され、その再生開始点が決定部 103 により決定されると、メモリ 108 の先行再生領域に蓄えられた再生開始点以降の再生データを順次読み出す。

#### 【0082】

この場合のメモリ 108 の先行再生領域の推移を、再度、図 12 を用いて説明する。図 12 において、時刻  $t_3$  に GUI 部 100 より選択信号 122 を受信し、時刻  $t_4$  に決定信号 123 を受信すると、先行再生処理部 105 は、システム

制御部 1 0 7 に対して、メモリ 1 0 8 の先行再生領域からの再生開始点以降の再生データの読み出しを指令する。システム制御部 1 0 7 は、メモリ制御部 1 0 6 に対して、メモリ 1 0 8 の先行再生領域からの再生開始点以降の再生データの読み出しを指令する。メモリ制御部 1 0 6 は、メモリ読み出し制御信号 1 2 5 に基づいて、メモリ 1 0 8 の先行再生領域から再生開始点以降の再生データを読み出す。

#### 【0 0 8 3】

この場合、再生開始点以降の再生データとは、選択部 1 0 2 により選択されたメニューに係る再生データだけを指し、例えばメモリ 1 0 8 の先行再生領域内の当該再生開始点以降の領域に他のメニューに係る再生データが格納されていたとしても、その再生データは読み出されることはない（他の非選択に係る再生データも同様に読み出されることはない）。

#### 【0 0 8 4】

以後、システム制御部 1 0 7 は、メモリ書き込み信号 1 2 4、メモリ読み出し信号 1 2 5 に示す通り、再生開始点が決定された時点でメモリ 1 0 8 の先行再生領域に格納されていた選択に係るメニューの再生データより後ろのデータを、メモリ 1 0 8 の先行再生領域に適宜補充しながら、再生データとして出力させる。

#### 【0 0 8 5】

[ステップ S 1 4 0 7]：映像表示、外部出力。

#### 【0 0 8 6】

映像出力処理部 1 0 9 は、メモリ 1 0 8 の先行再生領域から読み出された撮像データ及び音声データをはじめ、撮像記録再生装置 2 0 0 の動作状況等をオンスクリーン等で G U I 部 1 0 0 の表示部 1 0 1 に表示すると共に、外部出力端子にも所定の出力フォーマットに基づいて出力する。

#### 【0 0 8 7】

このように、第 2 の実施形態では、メニュー表示画面が表示された時点で直ちに、当該メニュー表示画面に係る全てのメニューのデータを一括して先行再生処理しているので、第 1 の実施形態と同様の効果が得られると共に、第 1 の実施形態よりも一層、迅速に所望のデータを再生することができる。

**【 0 0 8 8 】****[第 3 の実施の形態]**

第 3 の実施形態は、所定の条件下で再生が決定された場合は、記録更新日時が古いメニューに係るデータから順に先行再生処理を実施するものである。

**【 0 0 8 9 】**

この先行再生処理を、図 1 3 に示すフローチャートに従って説明する。

**【 0 0 9 0 】**

[ステップ S 1 5 0 1] : 先行再生処理を実行する。

**【 0 0 9 1 】**

例えば、上書き禁止処理がなされたディスク媒体 2 0 6 が当該撮像記録再生装置 2 0 0 に装填された状態で、機械的な再生ボタン（図示省略）により再生モードが設定された場合、先行再生処理部 1 0 5 は、当該ディスク状記録媒体 2 0 6 の目次情報（Table Of Contents : 以下、「TOC」と記述）を読み取る。続いて、記録更新日時が古いメニューに係るデータから順に先行再生処理を実施する。

**【 0 0 9 2 】**

[ステップ S 1 5 0 2 ~ S 1 5 0 4] : 再生出力。

**【 0 0 9 3 】**

そして、GUI 部 1 0 0 の決定部 1 0 3 により再生開始が決定されると、すなわちメニュー選択がなされる前に再生開始が決定されると、ステップ S 1 5 0 1 での先行再生処理によりメモリ 1 0 8 の先行再生領域に蓄えられたデータ（記録更新日時が古いメニューに係るデータ）から順に再生出力を行う。

**【 0 0 9 4 】**

すなわち、この場合、ステップ S 1 5 0 1 での先行再生処理によりメモリ 1 0 8 の先行再生領域に蓄えられた記録更新日時が最も古いメニューに係るデータを所定量だけ再生出力した後は、当該記録更新日時が最も古いメニューに係るデータのうち残りのデータ、及び記録更新日時が 2 番目に古いメニューに係るデータ、3 番目に古いメニューに係るデータ、…をメモリ 1 0 8 の先行再生領域に適宜補充しながら、全てのメニューに係るデータを再生出力していく。

**【0095】**

[ステップS1505～S1510]：再生開始点選択から先行再生処理。

**【0096】**

メニュー選択がなされる前に再生開始が決定されなかった場合は、第1の実施形態と同様に、表示メニューの中から選択されたメニューに係るデータを先行再生し、決定（確定）操作に応答して再生データを出力する。

**【0097】**

このステップS1505～S1510の処理は、図5に示した第1の実施形態におけるステップS1002～S1007の処理と全く同様なので、その詳細な説明は省略する。

**【0098】**

ただし、ステップS1507で先行再生処理を行う場合は、ステップS1501での先行再生処理によりメモリ108の先行再生領域に蓄えられたデータを消去するか或いは上書処理を行うことにより、選択に係るメニューのデータを先行再生処理する。

**【0099】**

このように、第3の実施形態は、所定の条件下で再生が決定された場合は、記録更新日時が古いメニューに係るデータから順に先行再生処理を実施しているので、メニュー選択操作を行う必要がなくなり、利便性が向上する。

**【0100】**

なお、本発明は、上記の実施形態に限定されることなく、例えば、第2の実施形態のように、メニュー表示画面に表示されている全てのメニューのデータの先頭部分を一括して先行再生処理するのではなく、メニュー表示画面に表示されているメニューのうち、所定数のメニューのデータの先頭部分を一括して先行再生処理するようにしてもよい。

**【0101】**

また、第3の実施形態のように、所定の条件下で再生が決定された場合は、記録更新日時が古いメニューに係るデータから順に先行再生処理を実施しているのではなく、例えば、記録更新日時が新しいメニューに係るデータから順に先行再

生処理を実施する等、他の順序で先行再生処理を実施することも可能である。

【0 1 0 2】

また、上記実施形態は、記録・再生が時系列的になされることに意義があるデータ、すなわち、動画データを記録・再生する場合を特に意識したものであるが、音楽データ等、記録・再生が時系列的になされることに意義がある他のデータに適用することも可能である。

【0 1 0 3】

また、本発明の目的は、第 1 ～ 第 3 の実施形態のホスト及び端末の機能を実現するソフトウェアのプログラムコードを記憶した記憶媒体を、システム或いは装置に供給し、そのシステム或いは装置のコンピュータ（又は C P U や M P U）が記憶媒体に格納されたプログラムコードを読み出して実行することによっても、達成されることは言うまでもない。

【0 1 0 4】

この場合、記憶媒体から読み出されたプログラムコード自体が第 1 ～ 第 3 の実施形態の機能を実現することとなり、そのプログラムコードを記憶した記憶媒体及び当該プログラムコードは本発明を構成することとなる。

【0 1 0 5】

プログラムコードを供給するための記憶媒体としては、R O M、フレキシブルディスク、ハードディスク、光ディスク、光磁気ディスク、C D - R O M、C D - R、磁気テープ、不揮発性のメモリカード等を用いることができる。

【0 1 0 6】

また、コンピュータが読みだしたプログラムコードを実行することにより、第 1 ～ 第 3 の実施形態の機能が実現されるだけでなく、そのプログラムコードの指示に基づき、コンピュータ上で稼動している O S 等が実際の処理の一部又は全部を行い、その処理によって第 1 ～ 第 3 の実施形態の機能が実現される場合も含まれることは言うまでもない。

【0 1 0 7】

さらに、記憶媒体から読み出されたプログラムコードが、コンピュータに挿入された拡張機能ボードやコンピュータに接続された機能拡張ユニットに備わるメ

メモリに書き込まれた後、そのプログラムコードの指示に基づき、その機能拡張ボードや機能拡張ユニットに備わるCPUなどが実際の処理の一部又は全部を行い、その処理によって第1～第3の実施形態の機能が実現される場合も含まれることは言うまでもない。

#### 【0108】

図14は、上記コンピュータの機能1600を示したものである。

#### 【0109】

コンピュータ機能1600は、図14に示すように、CPU1601と、ROM1602と、RAM1603と、キーボード(KB)1609のキーボードコントローラ(KBC)1605と、表示部としてのCRTディスプレイ(CRT)1610のCRTコントローラ(CRTC)1606と、ハードディスク(HD)1611及びフレキシブルディスク(FD)1612のディスクコントローラ(DKC)1607と、ネットワーク1620との接続のためのネットワークインターフェースコントローラ(NIC)1608とが、システムバス1604を介して互いに通信可能に接続された構成となっている。

#### 【0110】

CPU1601は、ROM1602或いはHD1611に記憶されたソフトウェア、或いはFD1612より供給されるソフトウェアを実行することで、システムバス1604に接続された各構成部を総括的に制御する。すなわち、CPU1601は、所定の処理シーケンスに従った処理プログラムを、ROM1602、或いはHD1611、或いはFD1612から読み出して実行することで、第1～第3の実施形態での動作を実現するための制御を行う。

#### 【0111】

RAM1603は、CPU1601の主メモリ或いはワークエリア等として機能する。KBC1605は、KB1609や不図示のポインティングデバイス等からの指示入力を制御する。CRTC1606は、CRT1610の表示を制御する。DKC1607は、ブートプログラム、種々のアプリケーション、編集ファイル、ユーザファイル、ネットワーク管理プログラム、及び第1～第3の実施の形態における所定の処理プログラム等を記憶するHD1611及びFD161

2とのアクセスを制御する。NIC1608は、ネットワーク1620上の装置或いはシステムと双方向にデータをやりとりする。

#### 【0112】

なお、第1～第3の実施形態での動作を実現するにあたり、GUI部100における選択部102、決定部103は、上述のとおり、不図示のマウスカーソルもしくはポインティングデバイス等からの指示入力によっても、その機能を実現することが可能である。

#### 【0113】

また、データ再生処理プロセスを複数有し、パイプライン処理によって第1～第3の実施形態での動作を実現し得ることは明らかである。

#### 【0114】

本発明は、ディスク状記録媒体に記録された情報に関するメニュー画面を表示する表示制御手段と、前記表示制御手段により表示されたメニュー画面に基づいて再生開始点を選択する選択手段と、少なくとも前記選択手段による選択の過程に応じて前記ディスク状記録媒体から情報を読み出してバッファメモリに格納する格納制御手段と、前記選択手段により選択された再生開始点を確定する確定手段と、前記確定手段により確定された再生開始点以降の情報を前記バッファメモリから読み出して再生出力する再生出力手段とを有することを特徴とする再生装置を基本構成とするものであるが、この実施形態としては、次のようなものが考えられる。

#### 【0115】

〔実施形態1〕 前記表示制御手段は、前記メニュー画面をグラフィカル・ユーザ・インタフェース画面として表示することを特徴とする基本構成に記載の再生装置。

#### 【0116】

〔実施形態2〕 前記グラフィカル・ユーザ・インタフェース画面は、前記選択手段、及び確定手段に対応する図柄を含むことを特徴とする実施形態1に記載の再生装置。

#### 【0117】



〔実施形態 3〕 前記グラフィカル・ユーザ・インタフェース画面は、入力機能を有するタッチパネル上に表示されることを特徴とする実施形態 1 又は 2 に記載の再生装置。

【0 1 1 8】

〔実施形態 4〕 前記表示制御手段は、複数階層からなるメニュー画面を表示することを特徴とする基本構成、実施形態 1 ～ 3 の何れかに記載の再生装置。

【0 1 1 9】

〔実施形態 5〕 前記表示制御手段は、前記選択手段の操作に従って前記複数階層からなるメニュー画面の階層を切り替えることを特徴とする実施形態 4 に記載の再生装置。

【0 1 2 0】

〔実施形態 6〕 前記格納制御手段は、前記選択手段によりメニューが選択された際、前記確定手段による確定操作がなされなくても直ちに当該選択されたメニューに係る情報を前記ディスク状記録媒体から読み出して前記バッファメモリに格納することを特徴とする基本構成、実施形態 1 ～ 5 の何れかに記載の再生装置。

【0 1 2 1】

〔実施形態 7〕 前記格納制御手段は、前記選択されたメニューに係る情報をその先頭から前記バッファメモリのメモリ容量分だけ前記ディスク状記録媒体から読み出して前記バッファメモリに格納することを特徴とする実施形態 6 に記載の再生装置。

【0 1 2 2】

〔実施形態 8〕 前記格納制御手段は、前記選択手段によりメニューが選択された際、前記確定手段による確定操作がなされなくても直ちに当該選択されたメニューに係る情報を前記ディスク状記録媒体から読み出して前記バッファメモリに格納すると共に、前記確定手段により確定操作がなされた場合は、前記再生出力手段により前記バッファメモリから情報が読出されるのに応じて、前記選択されたメニューに係る残りの情報を前記ディスク状記録媒体から読み出して前記バッファメモリに格納していくことを特徴とする基本構成、実施形態 1

～ 7 の何れかに記載の再生装置。

【 0 1 2 3 】

〔実施形態 9〕 前記格納制御手段は、前記表示制御手段によりメニュー画面が表示された際、前記選択手段による選択操作、又は前記確定手段による確定操作がなされなくても直ちに当該メニュー画面に表示されている複数のメニューに係る先頭部分の情報を前記ディスク状記録媒体から夫々読み出して前記バッファメモリに一括して格納することを特徴とする基本構成、実施形態 1 ～ 5 に何れかに記載の再生装置。

【 0 1 2 4 】

〔実施形態 1 0〕 前記複数のメニューは、前記メニュー画面に表示されている全てのメニューであることを特徴とする実施形態 9 に記載の再生装置。

【 0 1 2 5 】

〔実施形態 1 1〕 前記複数のメニューは、前記メニュー画面に表示されているメニューのうち、所定数のメニューであることを特徴とする実施形態 9 に記載の再生装置。

【 0 1 2 6 】

〔実施形態 1 2〕 前記格納制御手段は、所定の条件の下では、前記ディスク状記録媒体に記録された全ての情報について所定の順序で順次読み出して前記バッファメモリに格納することを特徴とする基本構成、実施形態 1 ～ 5 の何れかに記載の再生装置。

【 0 1 2 7 】

〔実施形態 1 3〕 前記所定の条件は、上書き禁止処理がなされた前記ディスク状記録媒体が装着された状態で再生モードが設定された場合であることを特徴とする実施形態 1 2 に記載の再生装置。

【 0 1 2 8 】

〔実施形態 1 4〕 前記所定の順序は、前記ディスク状記録媒体に情報が記録された順序であることを特徴とする実施形態 1 2 又は 1 3 に記載の再生装置。

【 0 1 2 9 】

〔実施形態 1 5〕 前記再生装置は、動画像を撮像・記録可能な撮像装置に搭

載されていることを基本構成、実施形態 1～14 の何れかに記載の情報再生装置。

#### 【0130】

〔実施形態 16〕 前記情報は、記録・再生が時系列的になされることに意義がある情報であることを特徴とする基本構成、実施形態 1～15 の何れかに記載の再生装置。

#### 【0131】

〔実施形態 17〕 前記記録・再生が時系列的になされることに意義がある情報は、動画像に係る情報であることを特徴とする実施形態 16 に記載の再生装置。

#### 【0132】

〔実施形態 18〕 前記記録・再生が時系列的になされることに意義がある情報は、音楽に係る情報であることを特徴とする実施形態 16 に記載の再生装置。

#### 【0133】

〔実施形態 19〕 ディスク状記録媒体に記録された情報に関するメニュー画面を表示し、当該表示されたメニュー画面に基づいて再生開始点を選択し、少なくとも前記選択の過程に応じて前記ディスク状記録媒体から情報を読み出してバッファメモリに格納し、前記選択された再生開始点を確定し、当該確定された再生開始点以降の情報を前記バッファメモリから読み出して再生出力することを特徴とする再生方法。

#### 【0134】

〔実施形態 20〕 ディスク状記録媒体に記録された情報に関するメニュー画面を表示し、当該表示されたメニュー画面に基づいて再生開始点を選択し、少なくとも前記選択の過程に応じて前記ディスク状記録媒体から情報を読み出してバッファメモリに格納し、前記選択された再生開始点を確定し、当該確定された再生開始点以降の情報を前記バッファメモリから読み出して再生出力する内容を有することを特徴とする制御プログラム。

#### 【0135】

#### 【発明の効果】

以上説明したように、本発明によれば、ディスク状記録媒体に記録された所望のデータを、小容量のメモリを用いて迅速且つ正確に再生出力し得る再生装置を実現することが可能となる。

【図面の簡単な説明】

【図 1】

撮像記録再生装置の全体的な機能を示す機能ブロック図である。

【図 2】

ディスクドライブ装置の構成を示すブロック図である。

【図 3】

先行再生処理機能を示す機能ブロック図である。

【図 4】

第 1 の実施形態における先行再生処理を示すタイムチャートである。

【図 5】

第 1 の実施形態における先行再生処理を示すフローチャートである。

【図 6】

再生メニュー初期値設定のための G U I 画面例を示す図である。

【図 7】

再生メニューの階層例を示す図である（静止画）。

【図 8】

再生メニューの階層例を示す図である（動画）。

【図 9】

再生開始点の選択方法を説明するための図である。

【図 1 0】

第 2 の実施形態における先行再生処理を示すフローチャートである。

【図 1 1】

第 2 の実施形態における再生開始点を説明するための図である。

【図 1 2】

第 2 の実施形態における先行再生処理を示すタイムチャートである。

【図 1 3】

第 3 の実施形態における先行再生処理を示すフローチャートである。

【図 1 4】

本発明を適用可能なコンピュータ機能の説明図である。

【図 1 5】

従来のディスク再生処理の説明図である。

【図 1 6】

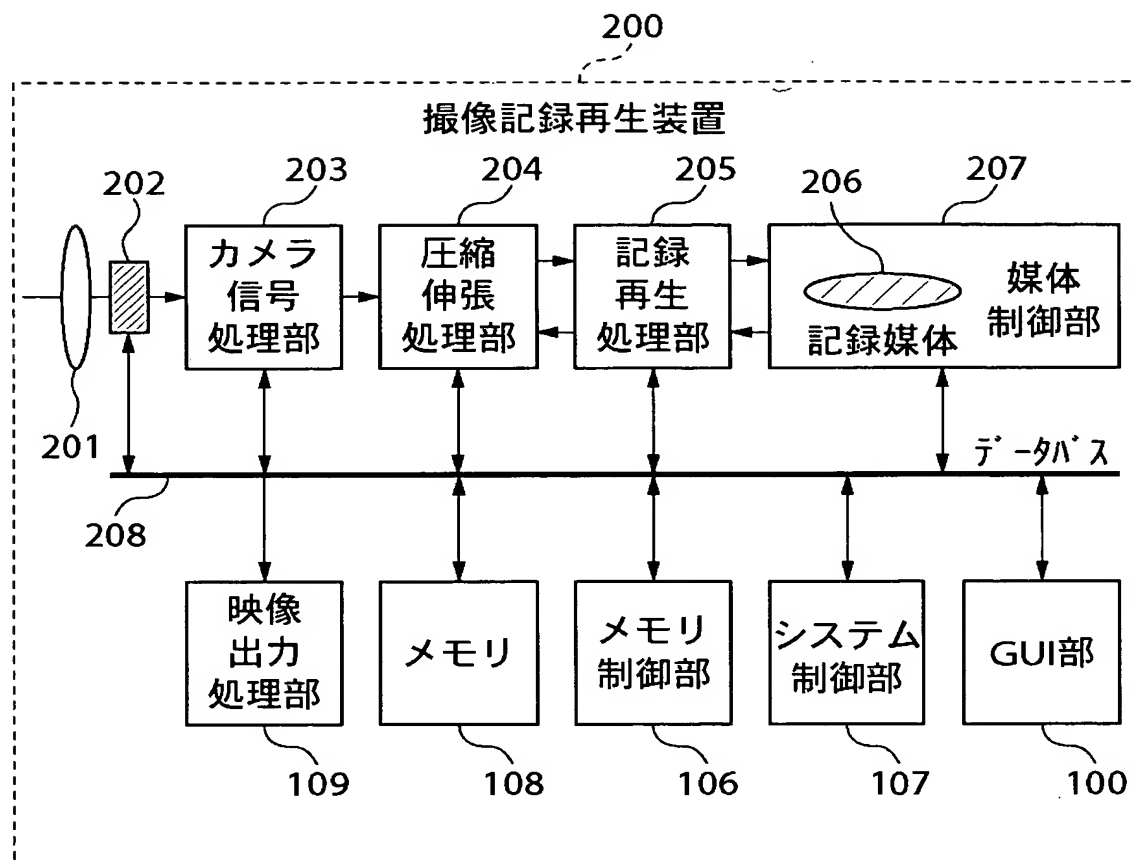
従来の再生時のメモリアクセス動作の説明図である。

【符号の説明】

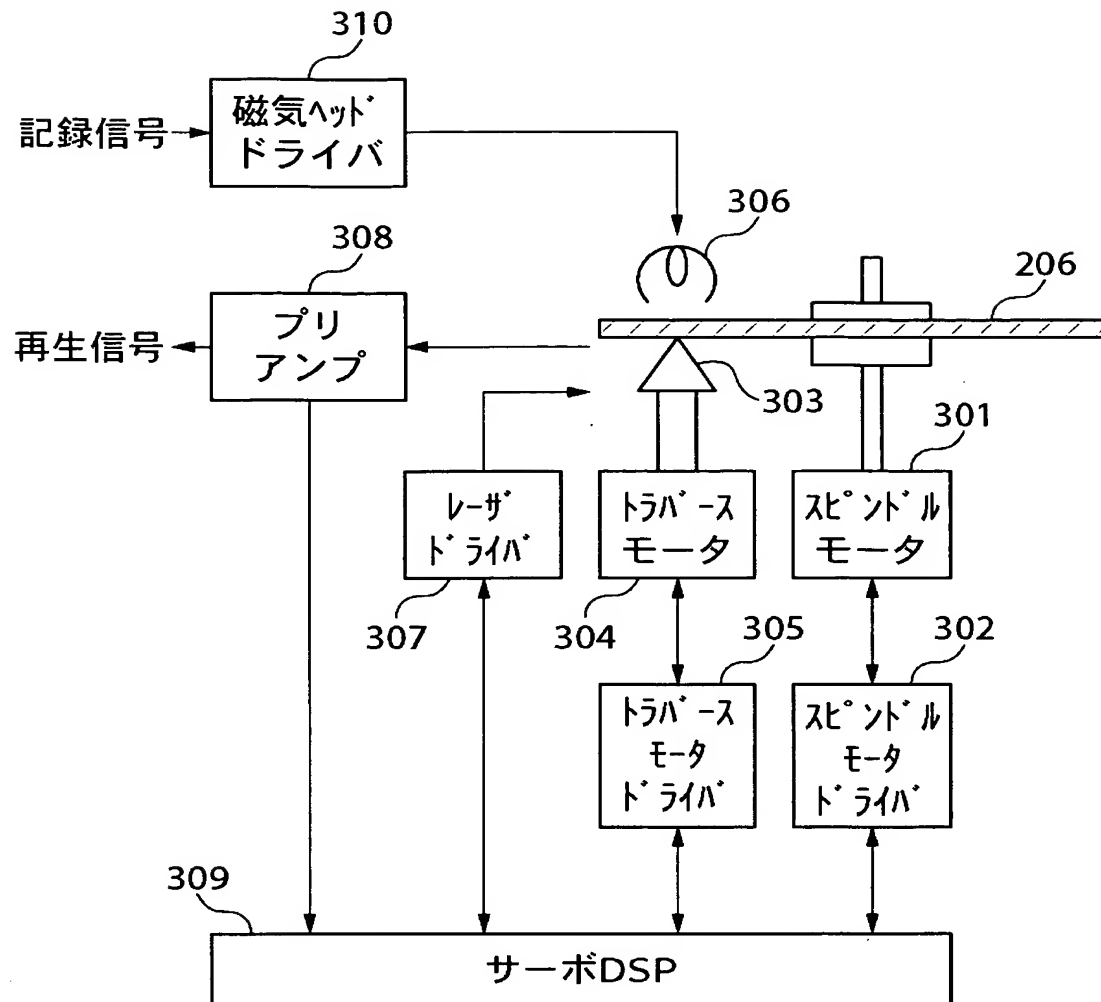
- 1 0 0 : G U I 部
- 1 0 1 : 表示部
- 1 0 2 : 選択部
- 1 0 3 : 決定部
- 1 0 4 : メニュー生成部
- 1 0 5 : 先行再生処理部
- 1 0 6 : メモリ制御部
- 1 0 7 : システム制御部
- 1 0 8 : メモリ (先行再生用のバッファメモリ)
- 1 0 9 : 映像出力処理部
- 2 0 6 : ディスク状記録媒体
- 2 0 7 : 媒体制御部

【書類名】 図面

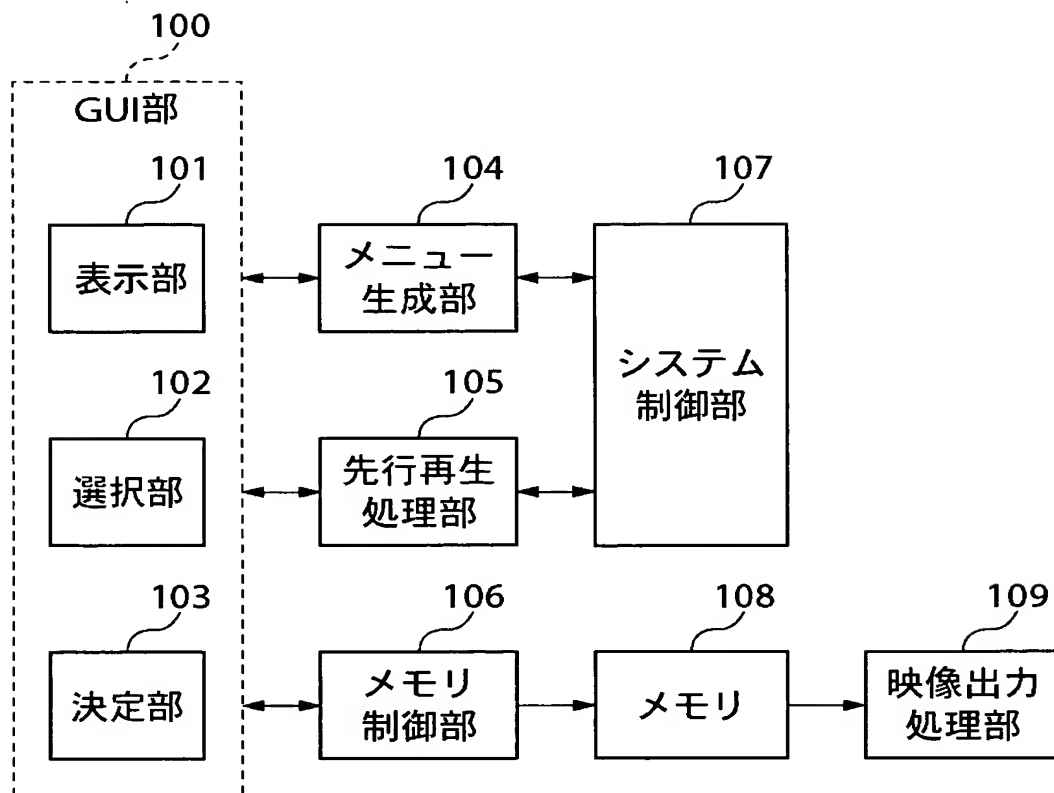
【図 1】



【図 2】

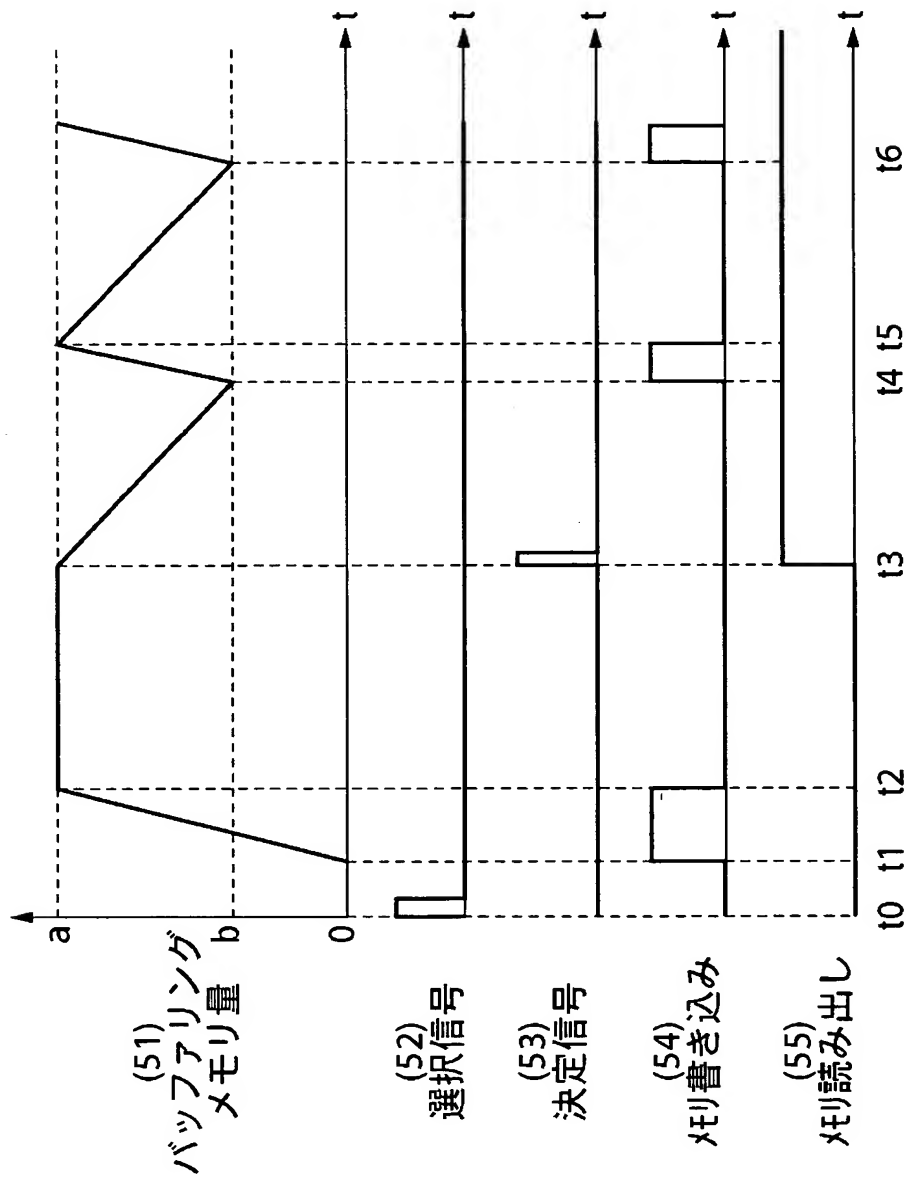


【図 3】

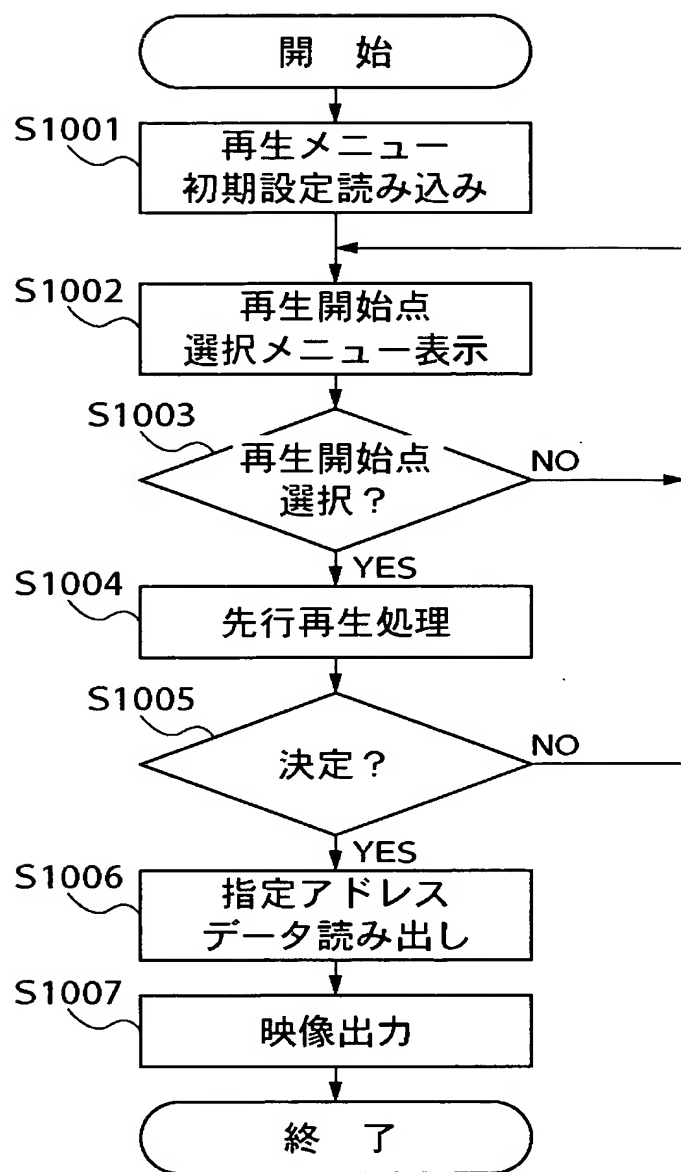




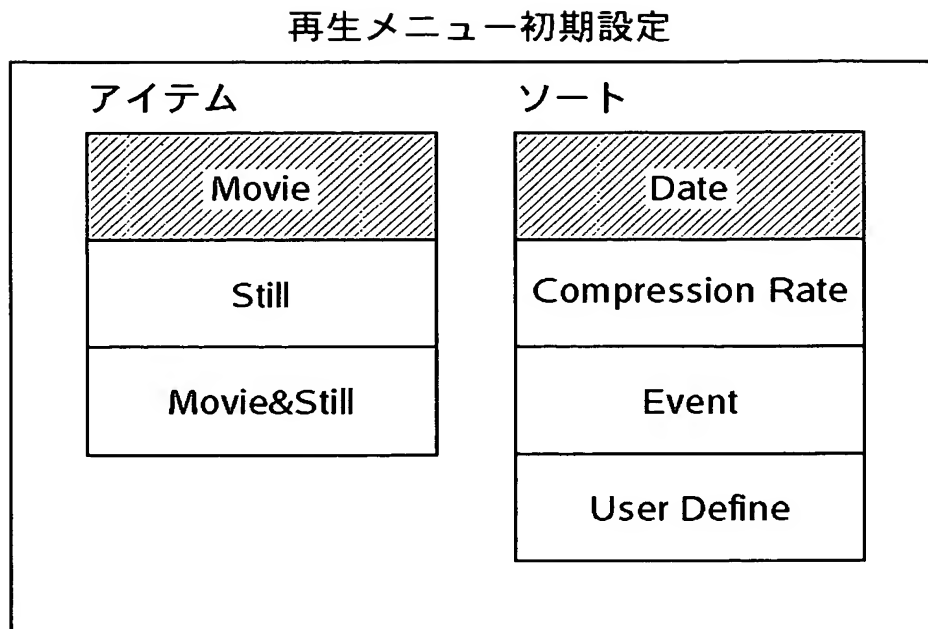
【図 4】



【図 5】

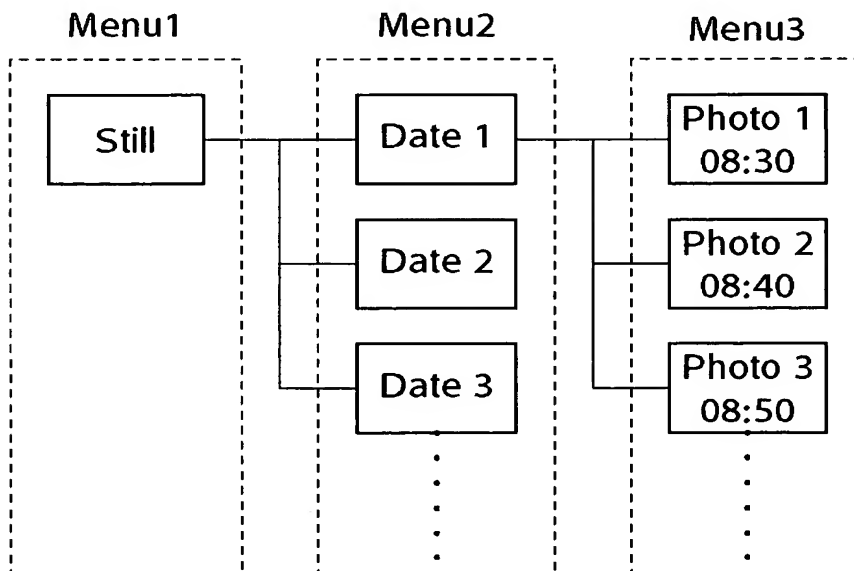


【図 6】



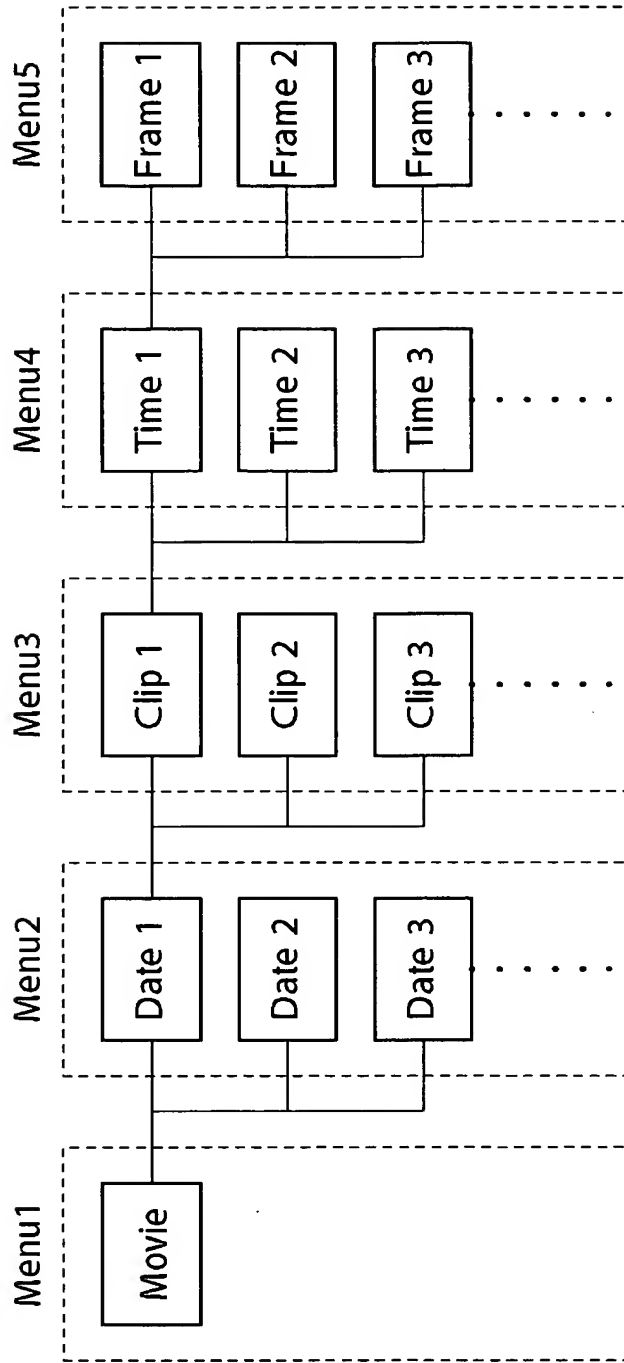
【図 7】

再生メニュー選択ステップ (Still, Date)

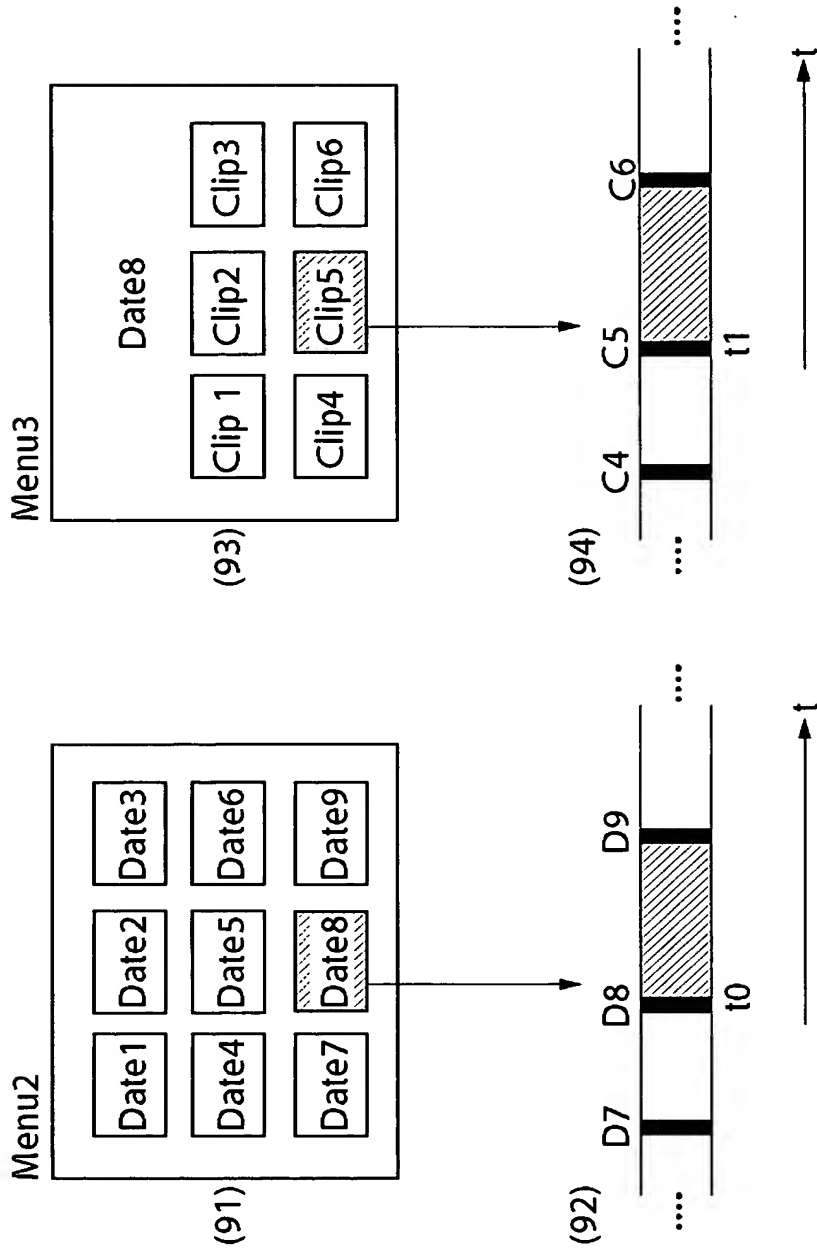


【図 8】

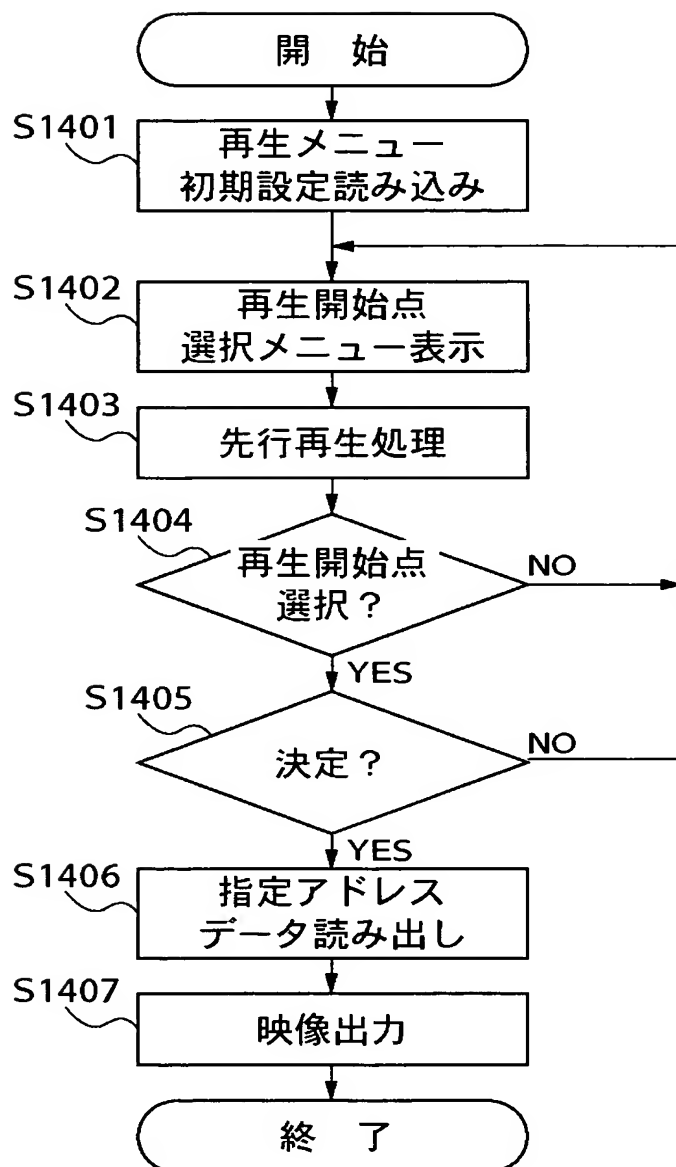
再生メニュー選択 (Movie, Date)



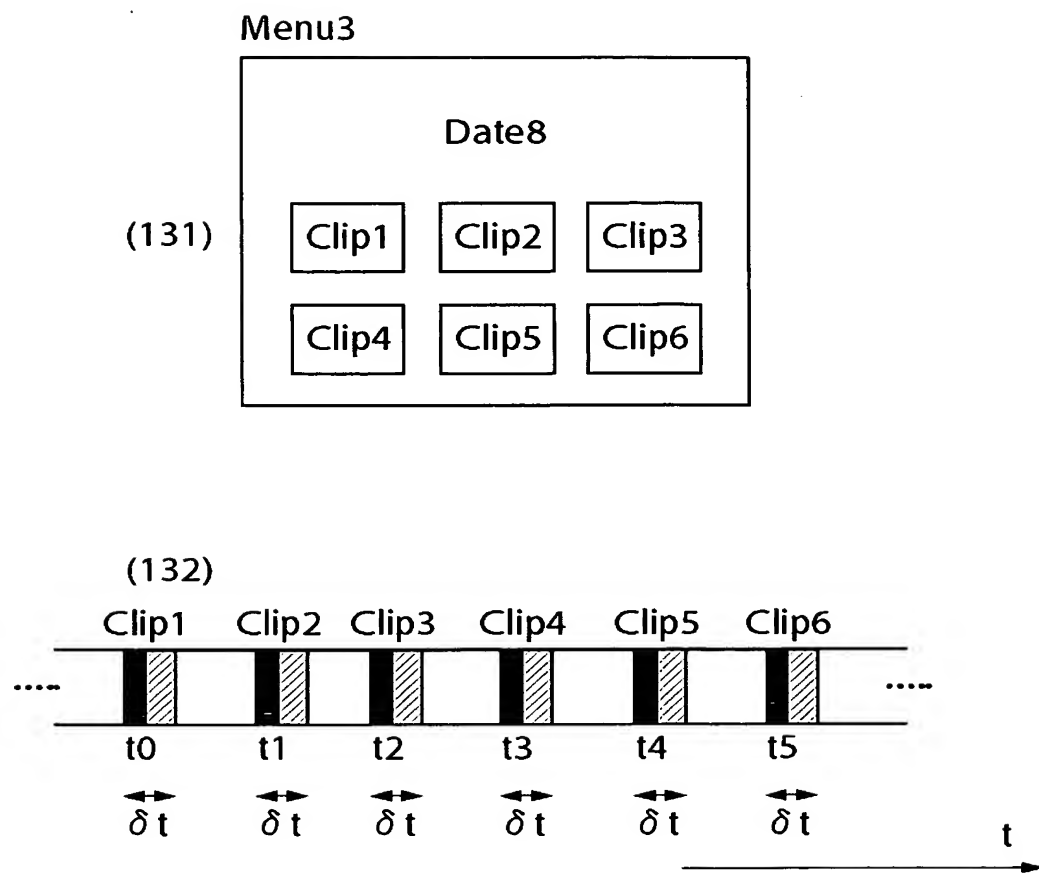
【図 9】



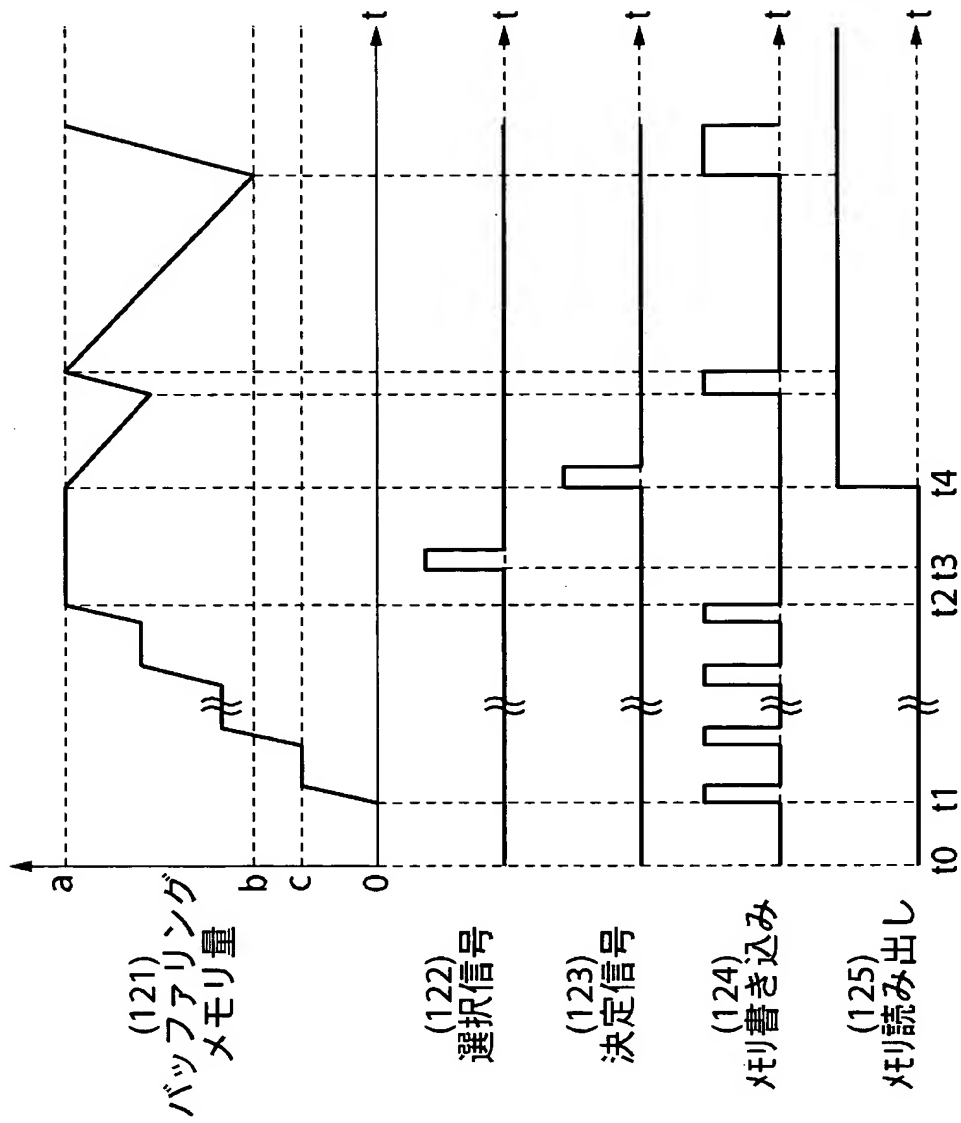
【図 10】



【図 1 1】

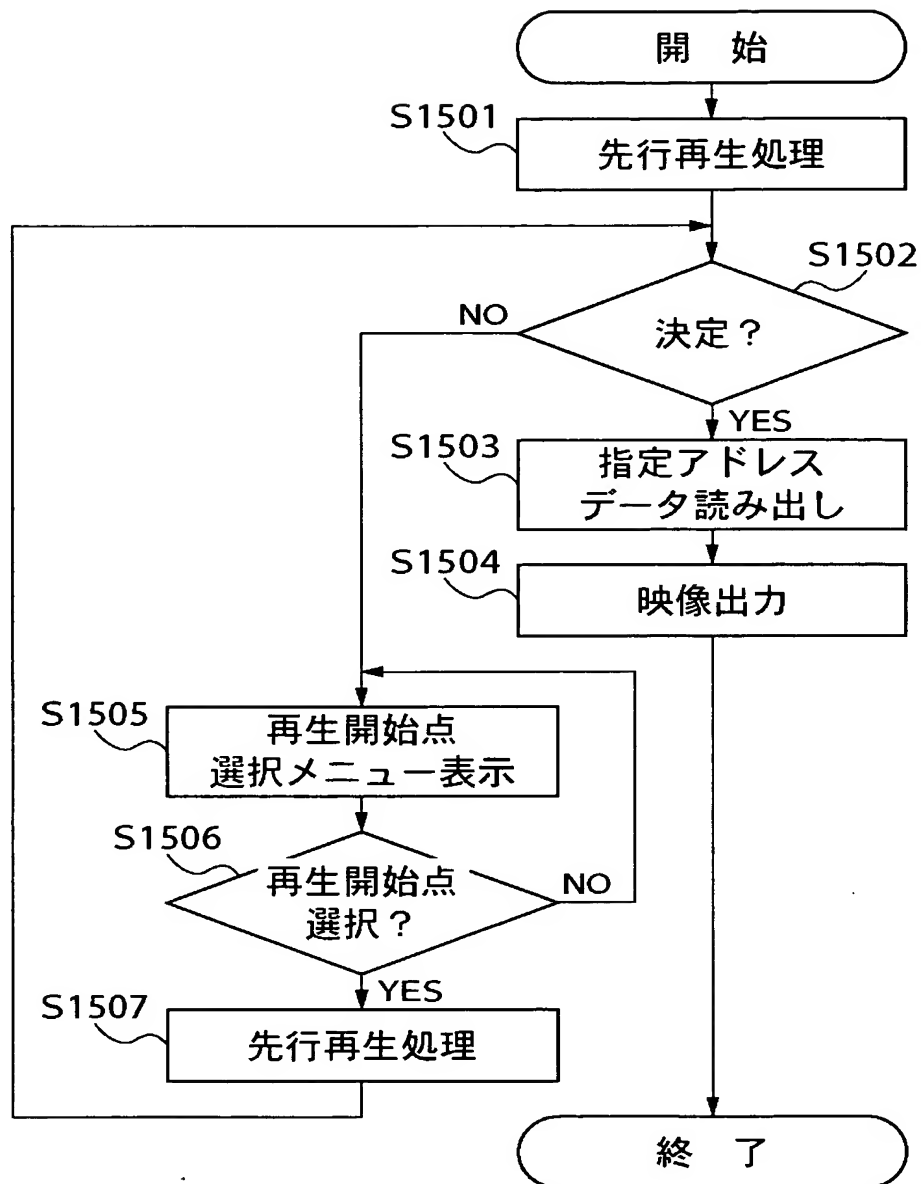


【図 12】

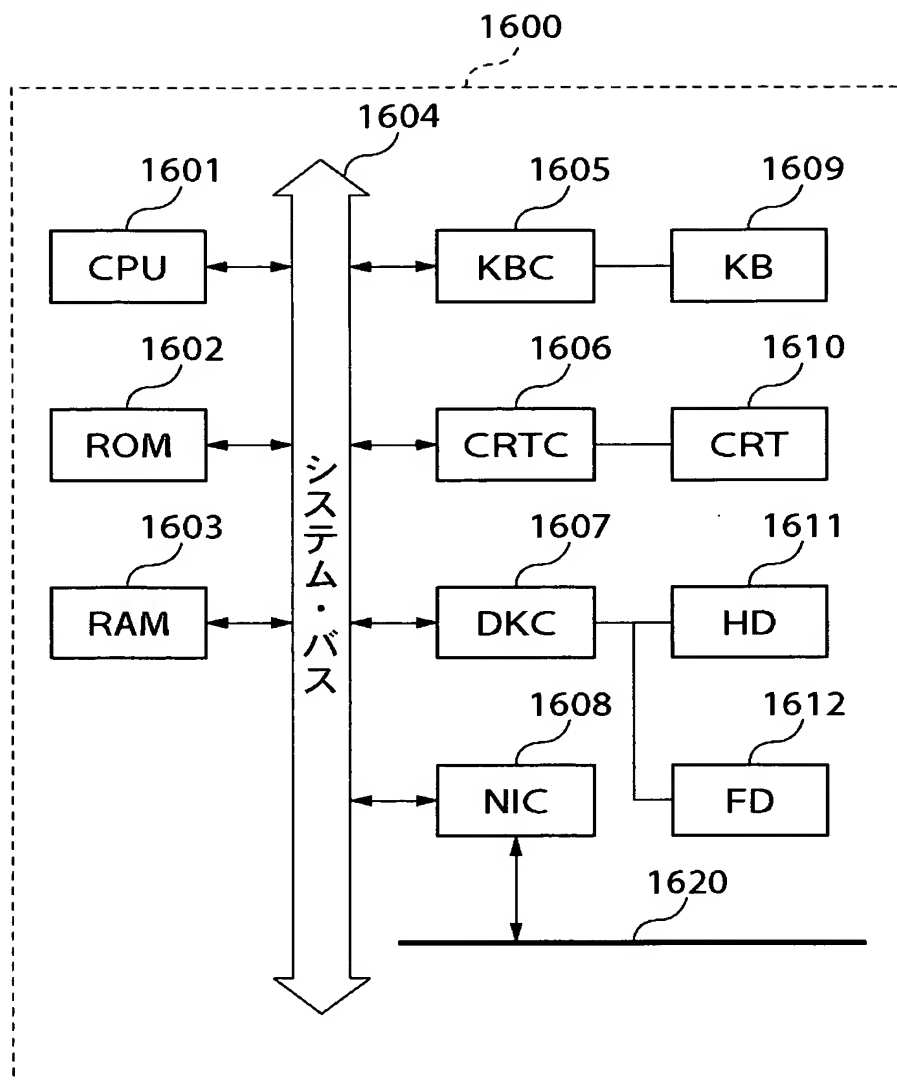




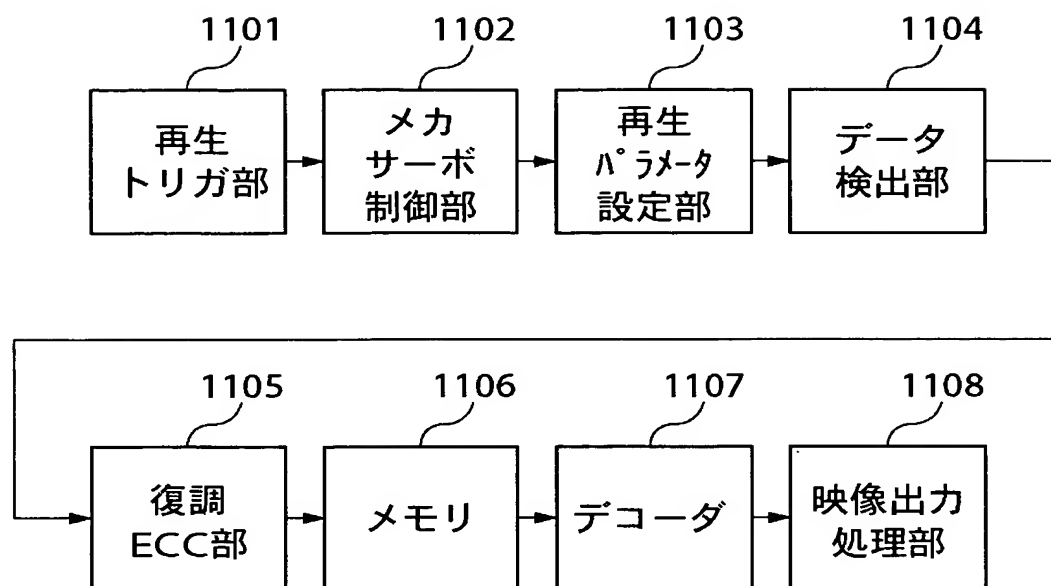
【図 13】



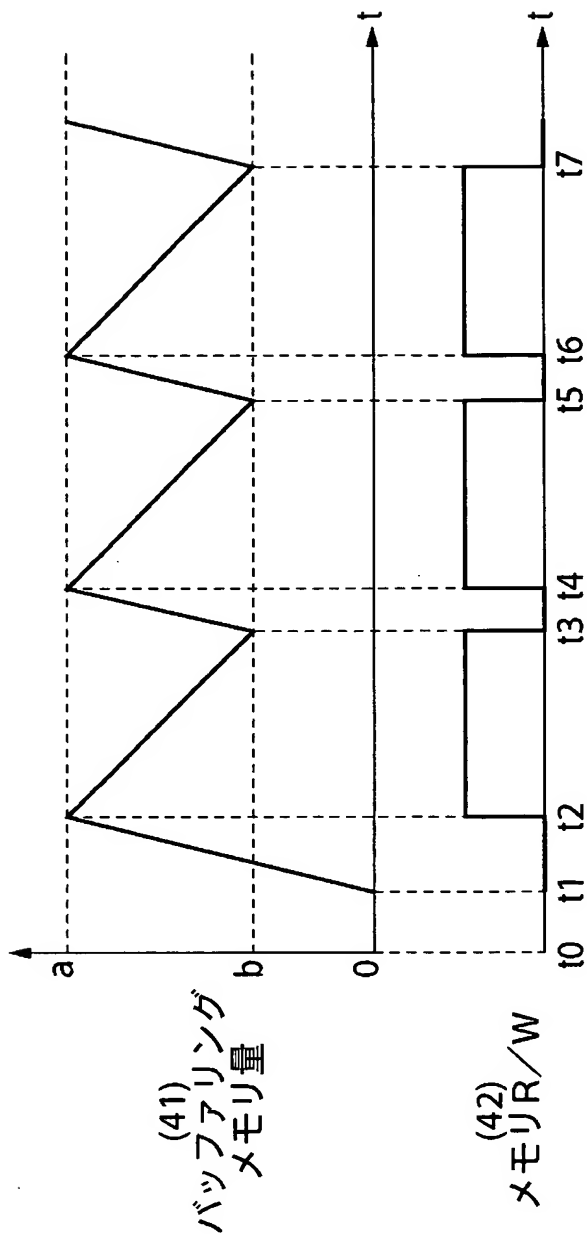
【図 14】



【図 15】



【図 16】



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 ディスク状記録媒体に記録された所望のデータを、小容量のメモリを用いて迅速且つ正確に再生出力し得る再生装置を提供する。

【解決手段】 G U I 画面上でメニューが選択された際、その選択処理に対する確定操作がなされなくても直ちに当該選択されたメニューに係るデータの先頭部分をディスク状記録媒体から読み出して先行再生用のバッファメモリ（ショックプルーフメモリ）に格納する。

【選択図】 図 4

特願 20002-378214

出願人履歴情報

識別番号

[000001007]

1. 変更年月日

1990年 8月30日

[変更理由]

新規登録

住 所

東京都大田区下丸子3丁目30番2号

氏 名

キャノン株式会社